

「地図を読み」「ルートを考え」「走って」「見つける」
新時代のアウトドア・ナビゲーション・eスポーツ



FDG

FIELD DISCOVERY GAME

in ENA

フィールドディスカバリーゲーム in 恵那
2023.6.4sun

2023 FDG東海ツアー STAGE 01 FDG in 恵那
恵那市立恵那西中学校(恵那市長島町中野1269-261)



OUTDOOR NAVIGATION eSPORTS

【スマホアプリ】と地域の「歴史・文化遺産」を活用した新時代の「アウトドア・ナビゲーション・eスポーツ」
地域の宝物である「歴史・文化遺産」に設定された「ディスカバリースポット」を、配られた地図とスマホアプリを頼りに、徒歩もしくはランニングで巡り、制限
時間内に得られたスコアの合計点で、順位を競う「アウトドア・ナビゲーション・eスポーツ」。オリジナルトレカ「FDGカード」を集めるミッションもあり、体力
に合わせて、ファミリーからアスリートまで幅広く楽しむことができます。

公式サイト



<特別ルール>

コミュニティバス利用可！
(三郷線 / まちなか巡回バス / 中野方線)
降車時運賃 (200 円) を払う際、
選手識別リストバンドを見せると
記念品が一人 1 個もらえる！
(※シャトルバス対象外)
(限定 100 個)

2023 FDG TOUKAI TOUR STAGE 01

フィールドディスカバリーゲーム in 恵那

FDG FIELD DISCOVERY GAME

大会要項

JR 恵那駅～会場（恵那西体育会）

無料シャトルバス			
恵那西中学校 まきがね公園行	恵那西中学校 まきがね公園行	恵那市役所 恵那駅行	恵那市役所 恵那駅行
FDGinENA会場にも行きます	FDGinENA会場にも行きます	FDGinENA会場	
7:30	7:35	7:40	8:00
8:30	8:35	8:40	9:00
9:30	9:35	9:40	10:00
10:30	10:35	10:40	11:00
11:30	11:35	11:40	13:00
13:30	13:35	13:40	14:00
14:30	14:35	14:40	15:00
15:30	15:35	15:40	16:00
恵那駅	恵那市役所	恵那西中学校	まきがね公園

- 開催日 2023年6月4日(日)※雨天決行
- 会場 恵那市立恵那西中学校グラウンド(恵那市長島町中野 1269-261)
- 主催 一般社団法人フィールドディスカバリー協会
- 協力 恵那市 ■後援 恵那市教育委員会 / 恵那市観光協会
- 競技 スタンド 3時間 / ロング 5時間

■大会情報

- (1) フィールド: 恵那市エリア(南北 10 km × 東西 6 km)
- (2) ディスカバリースポットの数: 47カ所
- (3) 通過証明: 専用スマホアプリ「Field Discovery」による写真撮影
- (4) 移動手段: 歩行または走行、**恵那ステージ特別ルールとしてコミュニティバス(200円/回)・無料シャトルバス利用可**(JR 恵那駅～会場往復)
- (5) 配布物: チーム識別QR、地図(縮尺 1:25,000)、スポット一覧表、参加記念品
- (6) 持ち物: [必携] カメラ付きスマートフォン(チーム最低1台)、水分(500ml以上)
[推奨] コンパス(方位磁石)・補給食・雨具・ファーストエイドキット・筆記用具
- (7) クラスと表彰: 各クラス 1~3位を表彰します。

スタンダード 3h 男子・女子・混合・ファミリー A・ファミリー B・シニア(60歳以上)

ロング 5h 男子・女子・混合・ファミリー C・マスターズ男子(50歳以上)

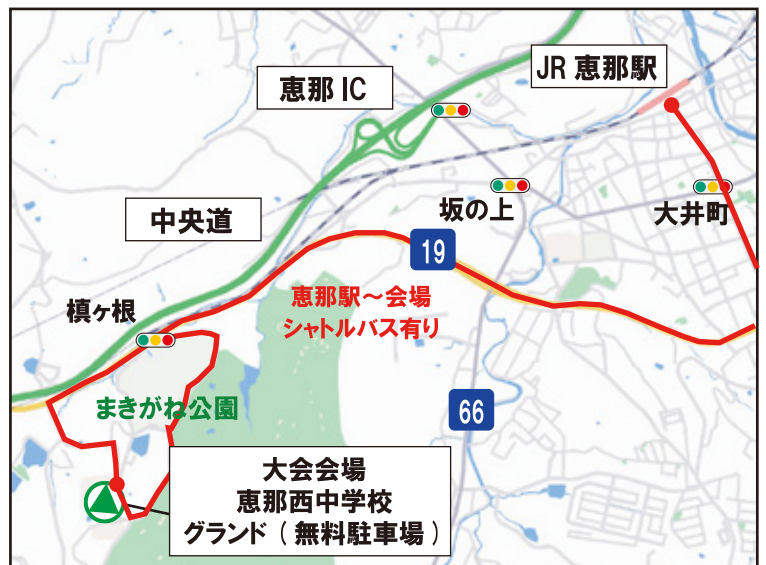
■お願い事項

- 1) スタートリスト(選手名簿)、大会結果は公式サイトに掲載します。
- 2) **専用スマホアプリ「Field Discovery」(ver.1.6)を事前にインストール願います。**
- 3) 駐車場は会場内、恵那西中学校グラウンドの無料駐車場をご利用ください。
- 4) 荷物置場を設置します。貴重品は各自で管理願います。更衣室は、まきがね西体育館(7:30~)をご利用ください。
- 5) 16:00を過ぎても連絡がなく、フィニッシュしていない場合は、警察に行方不明者として届け出ることがあります。この場合、捜索費用等が発生した場合は参加者の負担となります。あらかじめご了承ください。



アプリダウンロードQR

[会場案内図]



[スケジュール]

[開始時刻]	[終了時刻]	[スケジュール]
07:30	08:45	選手受付
08:30	08:40	アプリ初心者講習
08:45	09:00	開会式・競技説明
09:00	09:20	地図配布・作戦タイム
09:30	-	競技開始
-	12:30	制限時刻(3時間)
-	14:30	制限時刻(5時間)

※スケジュールは変更になる場合があります。

大会公式 FB ページにてご確認ください。

※大会当日連絡先: 090-2345-5098(竹内)

企画・運営: 一般社団法人フィールドディスカバリー協会

大会事務局: 〒470-0224 愛知県みよし市三好町天王 38-1 A&B 1-101 TEL: 0561-78-1005(平日 9:30~17:30)

e-Mail: info@fielddiscovery.or.jp URL: https://fielddiscovery.or.jp

遊び方（ゲームの流れ）

①



配られた地図とスポット一覧表を見て、まわるルートを決めよう！
地図の「数字」＝「スコア（得点）」、
一番高いスコアを獲得した人が
優勝だよ。

②



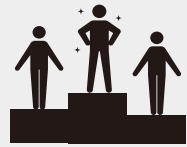
歩きたまはランニングでスポットを探してまわろう。スポットを見つけたら、アプリで一覧表と同じ写真を撮ろう！スコアが加算されるよ。

③



決められた制限時間内にゴールしないと減点（1分につき-50点）になるよ。慌てないように、体力に合わせて時間を計算して戻ってきてね。

④



各部門の1～3位までを表彰するよ。
カードスポットをまわるとFDGオリジナルトレカ「フィールドディスカバリーカード」がもらえるよ。

「ディスカバリースポット（DS）」とは？ 普遍的価値を持つ史跡や景観など、写真で特定できる地点（＝フォトスポット）

FDG 公式競技ルール

1) 事前準備（大会当日までに）

- ・専用スマホアプリ「Field Discovery」(Ver.1.6)の事前ダウンロードが必要です。(Wi-fi 環境推奨)
お手持ちのスマートフォンにインストール後、ユーザー登録を済ませておいてください。

2) 受付（大会当日）

- ① 受付にてチーム識別 QR が印刷された用紙を受け取りください。
- ② アプリ「Field Discovery」を起動、イベントバナーより、参加するイベントを選択してください。
- ③ 「QR スキャン」をタップし、チーム識別 QR を読み取り、「さあ始めよう！」をタップしてください。

3) ブリーフィング（作戦タイム）

- ① 競技説明会終了後、地図とディスカバリースポット一覧表を全員に配布します。
※「オープン」の合図があるまでは、「地図」と「ディスカバリースポット一覧表」を開かないでください。
※「スポット番号」＝「獲得できるスコア」です。制限時間内にはすべてまわり切れない設定となっています。
※「カードスポット」とは、カードがゲットできるスポットです。カードはゴール後にもらえます。

- ② 作戦タイムは約 20 分間です。チームで話し合い、効率よくスポットをまわるルートを考えましょう。

4) 競技開始

- ① 移動手段は「歩く」「走る」、恵那ステージ特別ルールとして、「コミュニティバス（200 円）・無料シャトルバス」の利用可。
他チーム・他走者への追従行為は禁止です。
- ② スポットに到達したら、アプリのスポット一覧、または地図のアイコンを選択します。
- ③ アプリ画面のカメラボタンを押すとカメラが起動します。スポット一覧と同じ構図で撮影してください。
- ④ 送信（OK）ボタンを押すと、大会本部に写真が送信され、大会本部で写真判定を行います。
※注意！写真撮影後の送信（OK）ボタンを押さないとスコアは加算されません。
- ⑤ チームの場合は、必ず撮影者以外のメンバー全員を入れて撮影してください。
※注意！人数不足の場合は NG となりスコアが加算されません。
- ⑥ 撮影した写真はアプリ内の「Track」（ギャラリー）に保存され、いつでも確認できます。
- ⑦ 原則チーム内では 1 台の端末を使用してください。
複数の端末を使用した場合、ゴール後に合算したスコアが表示されます。
- ⑧ フィニッシュゲートは必ずチーム全員で通過してください。時計を撮影し、確定ボタンを押すとタイムが確定します。
※制限時間オーバーは、1 分につき 50 点の減点。30 分経過するとゲートクローズで「失格」となります。

5) 競技終了後

- ① フィニッシュ後は、アプリの「結果確認（フラッグマーク）」をタップし、獲得したスコアの確認を行ってください。
※獲得したスコアに相違がない場合は、「承認」をタップ、確認したい場合は、「確認したい！」をタップ。
- ② 確認したい場合は、大会本部テントまでお越しいただき、お手持ちの端末より写真を確認させていただきます。
- ③ 制限時間終了後、30 分を目安に速報リザルトと入賞者を発表、表彰を行います。

6) 競技をする上での注意点

- ① 交通ルールや社会的マナー（あいさつ・道を譲る・ごみのポイ捨てをしない等）に配慮してください。
- ② 自分の体力と残り時間に合わせて、ルートをプランニング（計画）し、決して無理をしないでください。
- ③ 天候の変化に合わせて、服装や装備を用意し、小まめな水分補給を心がけ脱水・熱中症等に注意してください。
※特に夏場は 1 時間につき 500 ～ 750ml 程度の水分補給が必要です。
- ④ 神社仏閣は神聖な場所です。境内に入る際には一礼をして、敷地内では走らないようにしてください。
- ⑤ 私有地（民家、牧場、工場の敷地など）には入らないでください。（害獣除けの柵は開けたら必ず閉める）
- ⑥ 途中棄権や何かトラブルがあった場合は、必ず大会本部まで連絡してください。



SPONSOR

(一社) 恵那市観光協会



G-NEXINC.



ミッション (使命)

私たちが住むこの世界には、忘れられた「歴史」や、まだ誰も解いていない魅力的な「謎」がたくさん存在します。

地理や気候などの条件によって生まれた民俗や風習、普段何気なく見過ごしている路傍の石仏や神社の由緒書きの中に、それらの謎を解くヒントが隠されています。

「フィールドディスカバリー」は、「歴史・文化遺産」に設定された「ディスカバリースポット」を自らの足で巡ります。

五感を研ぎ澄まし、自らの目と耳で地域に語り継がれる「過去」のヒストリーを学び、この世界の「真の歴史」に触れる。

それは、「今」を生きる私たちにとって、「未来」へ進む方向を照らす光になるでしょう。

現代社会が失った大切なものを求めて…
さあ、冒険の旅に出かけよう！

Adventure to amazing!!

FDG カード (フィールドディスカバリーゲーム)

あそびかた説明書

© Field Discovery Association

FDGカードとは？

地域の歴史・文化遺産をカード化！
集めて楽しい！地域の歴史が学べる！
カードゲームとしても遊べる！

「スポットカード」 「トレジャーカード」

「スポットカード」を使って対戦、勝った方がトレジャーカードをめくり、先に3種類を揃えたプレイヤーがこのゲームの勝者となります。

カードの見方

スポットの 카테고리 10種類 + トレジャー

- 古墳
- 神社
- お寺
- 城跡
- 歴史建造物
- 史跡
- 巨木・巨石
- 三角点
- 展望台
- アート

スポット名称

黒笹27号案跡 (愛知県みよし市黒笹町) DP 270

スポット属性(性質) 陰陽五行の「火」「水」「木」「金」「土」

「DP(ディスカバリーパワー)」 スポットが持つパワーを数値化したもの

スポットの写真

スポット説明文 ヒストリー (歴史・物語)

2023 FDG in MIYOSHI © 恵那市観光協会(株)FDG制作委員会

ゲームの準備

対戦人数：2名
必要なカード数：スポットカード 10枚以上
トレジャーカード 3種類以上

スポットカードをウラ返してまとめ、よく混ぜてから1枚ずつ手札として配ります。

5枚ずつ配ったら、余りはウラ向きのまま山札として置きます。トレジャーカードは山札の周りにウラ返して散りばめます。

手札 山札 トレジャーカード 手札

ゲームの流れ

手札の中から1枚ずつカードを選び、場に出します。
属性(陰陽五行)により勝敗が決まります。
※同じ属性の場合は、DP(ディスカバリーパワー)の高い方が勝ちです。

木と水に勝ち、金と火に負ける。
水は火を消す。火は水を蒸らす。
火は土を焦らす。土は火を消す。
土と土に勝ち、火と水に負ける。
火は土を焦らす。土は火を消す。
土と土に勝ち、火と水に負ける。
火は土を焦らす。土は火を消す。
土と土に勝ち、火と水に負ける。
火は土を焦らす。土は火を消す。

相生(陽) 相克(陰)

木は火を生む。火は木を育てる。
火は土を生む。土は火を育てる。
土は金を生む。金は土を育てる。
金は水を生む。水は金を育てる。
水は木を生む。木は水を育てる。

木は土の養分を吸い取る。
土は水を汚す。
火は金属を溶かす。
金は木を切る。
金属は表面に水を生じさせる。

土の中から金属類を産出。

ゲームの終了

対戦に勝ったプレイヤーは1枚引くことができます。このようにしてゲームを続け、トレジャーカードを3種類先にそろえたプレイヤーが勝者となります。

ここで説明したルールは遊び方の一例です。トレジャーカードを使わずに遊ぶこともできます。いろいろなルールで遊べますので、ぜひ試してみてください。

© 2023 Field Discovery Association / Made in Japan